

강의계획서

교과목명	C언어기초	분반	17	담당 교수명	우선미		
과목코드	0000109560						
학과/학년		학점	3	연구실번호			
요일/시간	화 1-A, 화 1-B, 화 2-A, 화 2-B, 목 3-A, 목 3-B	교과목구분	교양	강의실	전주:공과대학 1호관 158		
수업목표	<p>컴퓨터 프로그래밍을 시작하는 학생들을 대상으로 한다. C 언어를 통하여 컴퓨터 프로그래밍의 개념을 이해하며, C 명령어의 습득, 문제해결 능력, 그리고 프로그램 개발 능력을 충실히 갖추도록 한다.</p> <p>이 과목은 다음과 같은 중요성을 갖는다.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 컴퓨터 프로그래밍 시작으로 컴퓨터 공부에 대한 동기와 흥미의 기초 - C++와 Java의 기초이며 모든 컴퓨터 과목의 기초 - 이공계 학생에 대한 기초적인 프로그래밍 <p>충분한 실습을 제공하고 꾸준한 연습을 유도하여 프로그래밍에 숙달되도록 한다.</p>						
직전강의평가 반영사항							
6대 핵심역량과의 관계							
구분	소통역량	창의역량	인성역량	실무역량	모험역량	문화역량	합계
강의반영 비율(%)	40	30	0	10	10	10	100
주별 강의 내용						수업방식별시간	
						온라인	오프라인
1주	<ul style="list-style-type: none"> - 프로그래밍 소개 - C언어 소개, 비주얼 C++를 이용한 프로그램 작성 						
2주	<ul style="list-style-type: none"> - 간단한 첫 프로그래밍 하기 - 오류 수정 및 디버깅 						
3주	<ul style="list-style-type: none"> - 변수와 자료형 						
4주	<ul style="list-style-type: none"> - 수식과 연산자 						
5주	<ul style="list-style-type: none"> - 조건문 						
6주	<ul style="list-style-type: none"> - 반복문 						
7주	<ul style="list-style-type: none"> - 함수 						
8주	<ul style="list-style-type: none"> - 중간시험 						

9주	- 배열														
10주	- 포인터														
11주	- 문자와 문자열														
12주	- 구조체														
13주	- 표준 입출력과 파일 입출력														
14주	- 전처리 - 동적할당														
15주	- 기말시험														
16주															
권장 선수과목	없음														
주교재	C언어 콘서트 (누구나 쉽게 즐기는) 수정될 수 있습니다. 수업 첫시간에 공지하겠습니다.														
참고자료	각종 C언어 관련 서적들														
교재언어	한국어					강의언어					한국어				
필요기자재															
평가계획	평가 요소별 배점														
	중간	35%	기말	35%	출석	10%	과제물	20%	안전교육	%					
	기타()														

참고 사항	* 장애학생 교수학습지원 사항	
	- 강의	강의 파일, 자료 등 제공 좌석배치(지정좌석) 조정 기타 : _____
	- 과제	과제 제출기한 연장 대안적 과제 제시
	- 평가	시험시간 연장 평가방법 조정(대독, 구두응답, 도우미 대필 답안작성 등) 별도의 시험 장소 제공 기타 : _____
	그 외(필요시 자유로이 추가 기술) : _____	
※ 위 지원사항 등을 포함한 강의, 과제, 시험 등 학습과정에서 장애로 인하여 추가 지원이 필요한 경우 개강전 담당강사 및 장애 학습 지원센터를 통해 문의 바랍니다.		