

## 3D모델링 소프트웨어 Inventor 운용인력 양성 교육

### 1. 교육개요

- 교육대상: 참여학과(부) 재학생 30명
- 교육기간: 2021.12.20.(월) ~ 2021.12.22.(수)

차수	교육주제	교육기간	교육인원(명)
1차	Inventor 프로그램 인터페이스와 기본 스케치	2021.12.20.(월) 10:00-19:00	30
2차	Inventor를 이용한 부품 모델링 실습	2021.12.21.(화) 10:00-19:00	
3차	2D 도면화 및 프로그램 종합 실습	2021.12.22.(수) 10:00-19:00	

- 운영방식: ZOOM을 이용한 온라인 교육

### 2. 신청개요

- 신청기간: 2021.12.16.(목) 09:00 ~ 2021.12.17.(금) 13:00
- 신청방법: 전북대학교 LINC+사업단 홈페이지 내 온라인교육 신청

### 3. 운영내용

- 교육과정

교육일	교육시간	교육주제	세부내용
1차 (12.20.)	10:00-19:00	Inventor 프로그램 인터페이스와 기본 스케치	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 환경 및 옵션 설정</li> <li>- 프로젝트 구성 및 사용자화 설정</li> <li>- 템플릿 및 작업환경</li> <li>- 스케치 명령을 이용한 도형 작성</li> <li>- 구속조건 및 치수 기입하기</li> <li>- 효과적인 스케치 방법</li> <li>- 솔리드 피처생성, 돌출, 회전, 로프트</li> </ul>
2차 (12.21.)	10:00-19:00	Inventor를 이용한 부품 모델링 실습	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 스윙, 구멍, 구배, 패턴, 대칭복사</li> <li>- 모깎기, 모따기, 리브, 엠보싱</li> <li>- 피처 편집 및 수정</li> <li>- 상향식(Bottom Up) 및 하향식(Top Down) 설계의 이해</li> <li>- 부품 삽입 및 부품 조립 구속조건</li> <li>- 부품 대칭 및 부품 패턴, 대칭복사</li> <li>- 간섭 체크 및 부품 수정 편집</li> <li>- 프레젠테이션 애니메이션 구현 (실습 예제)</li> </ul>

교육일	교육시간	교육주제	세부내용
3차 (12.22.)	10:00-19:00	2D 도면화 및 프로그램 종합 실습	<ul style="list-style-type: none"> <li>- KS 규격에 따른 도면 환경 설정 및 저장</li> <li>- 도면 템플릿 작성하기</li> <li>- 3각법으로 도면 배치 방법 습득</li> <li>- 뷰배치-정면, 측면, 평면, 등각 뷰 생성</li> <li>- 단면, 부분 단면, 계단 단면, 상세도 생성</li> <li>- 치수기입 및 공차, 기하공차 작성</li> <li>- 부품도 작성 및 조립도 작성</li> <li>- 분해도 작성 및 BOM LIST 작성 습득</li> <li>- DWG, STL DATA 내보내기</li> <li>- 모델링 DATA 검증 및 수정방법</li> <li>- 종합 실습</li> <li style="padding-left: 20px;">: 기계 장비 부품 / 사출 부품 / 자동화 부품</li> </ul>

※교육 교재는 금요일 오후에 사업단(공대8호관 306호)에서 방문 수령 바랍니다.

※문의처: 063-270-4511, 4435