



2021 공학페스티벌 (E²Festa 2021) 추진 계획

2021. 9.



산학협력단 산학융합팀

목 차

I. 행사개요	1
II. 프로그램 구성	3
III. 프로그램 세부내용	
가. 사전 프로그램	
1. 공학페스티벌 홍보대사 E ² VJ 선발	5
2. 공대생 심사위원단 E ² Panel	7
3. E ² 동창회	9
나. 개·폐막 프로그램	
1. 개막식	10
2. 시상식	12
다. 주요 프로그램	
1. 창의적 종합설계 경진대회	15
2. 공학 그랜드 오픈클래스	17
3. 공학 프리미어 퀴즈쇼	18
라. 전시 프로그램	
1. 창의적 종합설계 경진대회 VR 전시	20
2. 공학페스티벌 10주년 기념관	21
마. 참여 프로그램	
1. 2021 청년공학서베이	22
2. 언박싱 공학챌린지	23
3. 전국공과대학 10주년 AR응원메시지	24

1. 행사개요

1 추진배경



- **국가 산업발전의 핵심역량인 공학인재의 중요성에 대한 인식확산**
 - 우리경제의 성장과 산업발전에 기여하고 있는 공학의 위상제고와 창의·융합형 청년 공학인재양성에 대한 필요성 확산
- **청년공학도의 창의적인 아이디어 공유 및 교류의 장 조성**
 - 국가산업을 리드하는 공학과 공학인들의 사기진작과 자긍심 제고를 위한 현장교육의 장 마련

2 추진목적

- **온·오프라인 방식을 병행하여 추진**
 - 코로나19 및 변이바이러스 확산 우려로 온라인 중심으로 추진하되, 정부의 방역계획을 감안하여 운영
- **공학페스티벌 10주년 기념 콘텐츠 강화**
 - 공학페스티벌 10주년을 맞이하여 그간의 공학혁신 성과 전시/홍보
 - 10주년을 계기로 청년공학도의 포트폴리오 설계 방향성 제고를 도모하는 콘텐츠 확대
- **시·공간적 제약을 극복함으로써 다양한 학생들의 참여 확대 유도**
 - 온라인 중심으로 행사를 진행함에 따라 온라인의 장점을 활용한 다양한 부대행사 프로그램 기획을 통해 학생들의 관심 및 참여도 제고

3 2021년 공학페스티벌 행사개요

- 행사명 : 2021 공학페스티벌 (E²Festa 2021)
- 주제/슬로건 : 공학유니버스, 혁신은 공학에서 시작된다!
- 일시 : 2021. 11. 11(목) ~ 11. 12(금) (2일간)
- 장소 : 메가 E²스튜디오 (온라인,메타버스,오프라인 복합구성)
- 참석대상 : 공과대학생, 교수, 기업인, 일반인 등
- 행사규모 : 1일 평균 접속자 약 10,000명 (행사기간 중 2만명 목표)
- 주최/주관: 산업통상자원부/ 한국산업기술진흥원 / 공학교육혁신협의회
- 후원: 한국공과대학장협의회, 한국공학교육학회, 한국공학교육인증원
대한상공회의소, 중소기업중앙회, 한국중견기업연합회
월드클래스기업협회, 벤처기업협회, 한국여성벤처협회
한국여성공학기술인협회, 한국테크노파크진흥회
- 홈페이지: www.e2festa.kr
- 로 고

	<p>제4차 산업혁명을 리드할 핵심역량으로서의 공학인재, 미래 산업을 창조해 갈 혁신가로서의 공학인재가 만드는 대한민국의 밝은 미래를 상징화</p>
	<p>10주년 스토리 로고</p> <ul style="list-style-type: none"> · 공학페스티벌의 '10년'의 숫자 '10'을 상징화 · 혁신의 바람에도 항상 다채로운 혁신 아이디어들을 생성함을 강조 · 혁신의 아이디어들이 드론,바이오,반도체,배터리 등 미래산업으로 성장, 발전한다는 의미

II. 프로그램 구성

1 프로그램 구성개요

사전 프로그램	<ul style="list-style-type: none"> ○ 공학페스티벌 홍보대사(E²VJ) 선발 ○ 공대생 심사위원단(E²Panel) ○ E²동창회
개·폐막 프로그램	전시 프로그램
<ul style="list-style-type: none"> ○ 개막식 (웹툰영상, 개막선언) ○ 시상식 (유공자 표창, 경진대회) 	<ul style="list-style-type: none"> ○ 창의적종합설계경진대회 출품작 온라인전시 ○ 공학페스티벌 10주년 기념관
주요 프로그램	참여 프로그램
<ul style="list-style-type: none"> ○ 창의적 종합설계 경진대회 예선 및 본선 ○ 공학프리미어퀴즈쇼 ○ 공학그랜드오픈클래스 	<ul style="list-style-type: none"> ○ 2021청년공학서베이 ○ 언박싱 공학챌린지 ○ 전국 공과대학 10주년 AR응원메시지

2 프로그램 일정표

프로그램		D-60	D-15	11월 11일	11월 12일
E²Members	E²VJ	87개 대학			
	E²공대생 심사위원단	모집 3,000명			
	E²동창회	모집 100명			
10주년 AR 응원메시지		전국공과대학 포스터	전국공과대학 현수막	방송	방송
언박싱공학챌린지		100명		방송	방송
퀴즈공학				응모	응모
공학페스티벌 오픈				영상오픈	
공학페스티벌 시상식					비전 시상식
창의적종합설계경진대회			11.3-11.4 예선	본선	
공학그랜드오픈클래스				1,2,3편	4,5편
공학 프리미어 퀴즈쇼		1단계.지역별예선	2단계.미션본선		3단계.결승전
2021 캡스톤VR전시관			*온라인영상오픈	전시관오픈	
공학페스티벌 10주년 기념관				전시관오픈	
2021청년공학서베이		조사	프로그램적용(오픈클래스, 축하메시지등 연계 고려)/ 발간		

3 프로그램 주관(안)

구분	프로그램명	선도센터	비고
사전 프로그램	E ² VJ 선발	고려대	87명
	E ² 공대생 심사위원단	서울과기대	3천명
	E ² 동창회	고려대	2012-2020졸업생 100명
공식행사	개막식	KIAT	인터뷰, 영상제작
	시상식	KIAT	유공자 포상, 경진대회 시상식
경진대회	창의적 종합설계 경진대회	KIAT 연구정보센터	
	공학프리미어퀴즈쇼	전북대/영남이공대	
컨퍼런스	공학 그랜드 오픈클래스	성균관대	산업계, 학계
	2021 청년공학서베이	KIAT	
전시	캡스톤 VR전시	KIAT	
	10주년 기념관	영남대	
참여행사	언박싱공학챌린지	부산대/전북대	100명
	전국공과대학 10주년 AR응원메시지	서울과기대	

III. 프로그램 세부내용

가. 사전 프로그램

1 공학페스티벌 홍보대사 E²VJ 선발

(1) 개요

- 모집기간 : 2021년 9월 10일(금) ~9월 30일(목)
- 참가대상 : 전국 87개 공과대학 1,2,3학년, 총 87여명 (대학별1명)
- 참가방법 : 지원자의 공과대학 30초(이내) 홍보동영상 및 참가서류 제출
- 선발기준 : 적극적이고 긍정적인 메시지를 전달할 수 있는 사람
- 주요활동 : 온라인 사전홍보활동(개인소유 SNS) 및 프로그램 진행
- 활동기간 : 2021년 9월 10일(금) ~ 11월 12일(금)

(2) 운영방안

- 공과대학 1,2,3학년 대상 ‘공학페스티벌 VJ’ 선발하여 활동
- 공학페스티벌 10주년의 의의와 스토리를 전파할 다양한 연령층 홍보대사 선발
- 공학에 대한 가치를 직접 체험하고 공학 페스티벌을 홍보하는 주체로서 활동
 - 온라인으로 운영되는 다양한 프로그램에 출연 또는 영상을 직접 제작하는 등의 활동과 학내 온라인 홍보담당

(3) 일정

구분	추진내용	9월					10월					11월			
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	11	12
E ² VJ 운영	홍보 모집														
	선정														
	운영														

(4) 활동비 지원

가. 일반 E²VJ

- ① 혁신센터 당 1명 추천하여 운영
- ② 활동보고서를 제출한 E²VJ에 활동비 지원

* 각 혁신센터에서 활동비 지원(5만원)하며, 협력대학은 선도센터에서 지원

나. 우수 E²VJ

- ① 활동보고서를 제출한 E²VJ중 선발하며, 선도센터에서 1명 선발
- ② 우수 E²VJ에게는 20만원 부여 (각 선도센터에서 지출)
- ③ 우수 E²VJ 선발 가이드라인

영역	기준	배점	비고
활동보고서	우수성	45	홍보내용이 재치있고 의미있는가
활동	참여도	40	홍보대사 미션 참가횟수
	호의적	5	안내에 잘 따라주었는가
기타	기타참여도	10	공학페스티벌의 다른 프로그램에도 참여하였는가
합계		100	

* 위 내용은 변동될 수 있으며, 자세한 사항은 추후 공지

* 활동보고서 제출(11.12까지)후 선도센터별 선정

(5) 참여대학(혁신센터/협력대학) 역할

- 소속 대학의 E²VJ 모집 · 관리, 운영 · 활동비 지급 등

※담당 선도센터 : 고려대학교 공학교육혁신선도센터(02-3290-4975)

2 공대생 심사위원단 E²Panel

(1) 개요

- 모집기간 : 2021년 9월 10일(금) ~10월 5일(화)
- 참가대상 : 전국 87개 공과대학 3,4학년 3,000명 내외
- 참가방법 : 혁신센터 선정 (대학당 34~40명)
 - * 30명 이상 추천 요청
- 선발기준 : 추천학생의 전공, 유사 프로젝트 경험 여부 등
- 주요활동 : ① 창의적 종합설계 경진대회 예·본선 온라인 심사
 ② 공대생 심사위원 활동보고서 제출
 - * 활동보고서 필수 제출, 모든 심사 투표권 사용 인증시에만 활동비 지급
- 활동기간 : 2021년 10월 11일(월) ~ 11월 15일(월)
 (개막식, 예선, 본선, 시상식, 청년공학서베이 참여)

(2) 운영방안

- 87개 공과대학 3,4학년 대상으로 모집·운영
- 기존 전시장에서 관람하던 다양한 작품들을 온라인으로 전시함에 따른 학생 참여도 확대 방안
- 전공분야 및 타분야 작품의 심사를 통해 작품관람의 밀집도 및 타분야에 대한 융합역량 확대
- 투표방법 : 출품팀의 발표동영상 투표(공학페스티벌 홈페이지 게재 예정)
 - * (2차 예선) 소속 선도센터의 작품 심사 / (본선) 21개의 수상후보작 심사
 - * 본인 소속 대학의 작품에는 심사 불가
- 포상안내 : 활동 우수자를 선발하여 포상금 수여

(3) 일정

구분	추진내용	9월					10월					11월			
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	11	12
E²Panel	홍보 모집														
	선정														
	운영														

(4) 활동비 지원

가. 일반 E²Panel

- ① 혁신센터 당 34~40명 추천하여 운영
- ② 활동보고서를 제출한 E²Panel에 활동비 지원

* 각 혁신센터에서 활동비(5만원) 지원하며, 협력대학은 선도센터에서 지원

나. 우수 E²Panel

- ① 활동보고서를 제출한 E²Panel중 선발하며, 혁신센터당 1명 선발
- ② 우수 E²Panel에게는 10만원 부여 (각 혁신센터에서 지출)
- ③ 우수 E²Panel 선발 가이드라인

영역	기준	배점	비고
활동보고서	우수성	45	내용이 알차고 심사평이 잘 들어가 있는가
활동	참여도	40	심사에 빠짐없이 참여하였는가
	호의적	10	안내에 잘 따라주었는가
기타	기타참여도	5	공학페스티벌의 다른 프로그램에도 참여하였는가
합계		100	

* 위 내용은 변동될 수 있으며, 자세한 사항은 추후 공지

(5) 참여대학(혁신센터/협력대학) 역할

- 소속 대학의 공대생 심사위원단 모집·관리, 운영·활동비 지급 등

※ 담당 선도센터 : 서울과학기술대학교 공학교육혁신선도센터(02-970-9233)

3 E²동창회

(1) 개요

- 모집기간 : 2021년 9월 10일(금) ~10월 15일(금)
- 참가대상 : 역대 공학페스티벌 프로그램 참가자 및 관람자 등 100명 내외
- 참가방법 : 혁신센터 1~2명 추천
- 주요활동 : 공학페스티벌 프로그램 참여(전시·이벤트 등)

(2) 운영방안

- 프로그램 참여방안
 - 언박싱 공학챌린지, 공학그랜드오픈클래스, 개막식 및 시상식 초청
 - 창의적 종합설계 경진대회 전공 및 분야별 컨설팅
 - 프로그램 참여도에 따라 상품 및 기념품 증정
- 페스티벌에 관심있는 산업체 엔지니어를 대상으로 ‘동창회’ 모집
 - 창의적 종합설계 경진대회 관람, 개막식 및 시상식 등 프로그램 참여를 통해 교육프로그램 참여까지 연계방안 모색

(3) 일정

구분	추진내용	9월					10월					11월			
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	11	12
E²동창회	홍보 모집														
	선정														
	운영														

※담당 선도센터 : 고려대학교 공학교육혁신선도센터(02-3290-4975)

나. 개 · 폐막 프로그램

1

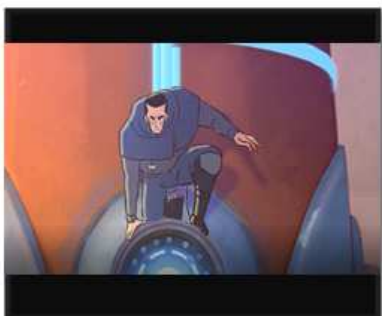

개막식

(1) 개요

- 일시 : 2021년 11월 11일(목) 10:00~10:20
- 장소 : E²스튜디오
- 대상 : 공과대학생, 혁신센터, 산업계 및 일반대중
- 내용 : 공학페스티벌 10주년을 기념하고, 2021년도 공학페스티벌 개막을 알리는 오프닝 행사로 온라인 라이브 중계로 운영함

(2) 운영방안

○구성

Do!	Engineer!	Ahead!
<p>○공학 플래그쉽 인증샷 릴레이 (7')</p> <p>-사전행사로 진행된 대학별 10주년 응원 메시지 인증샷을 영상으로 편집, 상영</p> <p>*대학별 응원댓글 파도타기</p>	<p>○웹툰‘HERO’(3)</p> <p>-외계의 침공에 맞서 2050년으로 간 공대 히어로가 ‘미래의 에너지셀’을 구해 인류의 평화가 찾아온다는 스토리웹툰 제작, 상영</p>	<p>○개막선언 (10')</p> <p>-공학계, 산업계인사들의 축하 및 응원메시지 메타스튜디오에서의 개막선언으로 2021 공학페스티벌 오픈</p>
		

(3) 주요내용

- 공학 플래그쉽 인증샷 릴레이 (10주년 응원메세지)
대학별로 10주년 기념 현수막 인증샷 제출, 영상으로 편집,
오프닝 영상으로 상영
*대학별 응원댓글 파도타기
대학별 인증샷이 등장할 때 마다 해당 대학 참가자들의 응원댓글
파도타기 운영, 추첨을 통해 상품 증정
- 개막선언
공학페스티벌 10주년을 축하하는 산업계, 공학계 인사들의 축하
메세지 영상 촬영 및 수집
- 방송관람 혜택
댓글 및 퀴즈를 통해 개막식 참가자 중 추첨을 통해서 기념품 증정

(4) 일정

구분	추진내용	9월					10월					11월				
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	11	12	
개막식	인증샷영상편집															
	웹툰시놉시스완성															
	웹툰제작															
	메시지인사섭외															
	촬영 및 편집															
	운영															




2 시상식

(1) 개요

- 일시 : 2021년 11월 12일(금) 14:00~14:50
- 장소 : E²스튜디오
- 내용 : 시상식 실황 온라인 라이브 스트리밍
- 참석자: 주요 내·외빈 10명 미만 (시상자 및 관계자)

(2) 운영방안

- 구성

Ceremony	Awards	New Vision
<ul style="list-style-type: none"> ○ 2021 시상식 오프닝 - 오프닝 공연 AI 가상 걸그룹 이터니티 Eternity 공연 - 오프닝 타이틀 및 인사말 - 리뷰 영상 2021 공학페스티벌 리뷰 	<ul style="list-style-type: none"> ○ 시상식 - 시상1. 공학프리미어퀴즈쇼 - 시상2. 유공자 포상 - 축하공연 2012-2021 영상모음 - 시상3. 창의적 종합설계 경진대회 	<ul style="list-style-type: none"> ○ 비전 영상, New 2022 - 달라진 산업, 새로운 공학 영상상영 - 공학, 비전 선포 파이팅 구호와 함께 드론라이팅쇼
		

○ 프로그램

구분	시간		프로그램	비고
오프닝공연	14:00~14:03	3'	AI 가상 프로젝트 걸그룹 '이터니티(Eternity)' 오프닝 공연	
오프닝	14:03~14:05	2'	오프닝 타이틀 및 사회자 인사말	
리뷰영상	14:05~14:08	2'	2021년 공학페스티벌 스케치영상	
시상1	14:08~14:11	3'	공학 프리미어 퀴즈쇼(1,2,3,4,5등 호명) 1등 시상	
시상2	14:11~14:15	4'	유공자포상	
축하공연	14:15~14:10	5'	'공학10주년' + 축하 영상	
시상3	14:10~14:11	1'	창의적융합설계경진대회 특별상 영상발표	
	14:11~14:20	9'	창의적융합설계경진대회 한국산업기술진흥원장상	
	14:21~14:30	9'	창의적융합설계경진대회 산업통상자원부장관상	
	14:30~14:35	5'	창의적융합설계경진대회 국무총리상	
비전영상	14:35~14:38	3'	New20223단계 소개	
공학 비전선포	14:38~14:40	2'	드론라이트쇼	
종료멘트	14:41		폐회인사	

(3) 주요내용

○ 오프닝 타이틀 영상

- 공학페스티벌 무대에서 오프닝공연을 펼칠 수 있도록 가상 걸그룹의 공연을 합성하여 운영

○ 공학 프리미어 퀴즈쇼 시상식

- 메타버스공간의 5명 시상
- 행사 당일 오전 (11월 12일)에 확정된 수상자들에 대한 시상식 개최
- 메타 스튜디오의 총 5명의 수상자들에게 시상식 운영
(유튜브 라이브로 중계되어 화상으로 연결된 관람객들에게 중계)

○ 유공자 포상

- 화상연결을 통해 총 8명의 수상자들에게 시상식 운영 (대표자 1인 축하 소감)

○ 창의적 종합설계 경진대회 시상식

- 특별상 수상 33팀 영상 상영
- 화상연결을 통한 진흥원장상 11팀 시상
- 화상연결을 통한 장관상 9팀 시상
- 화상연결을 통한 국무총리상 1팀 시상

*시상자와 수상자는 각각 PC환경에서 메타스튜디오에 접속하고, VR글라스와 버튼으로 가상공간에서 만나 상장을 수여하고 받을 수 있도록 연출. 유튜브로 중계되는 메타스튜디오 영상은 현장스튜디오에도 동시 중계되도록 연출

(4) 일정

구분	추진내용	9월					10월					11월				
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	11	12	
시상식	프로그램기획															
	영상제작															
	스튜디오설계															
	섭외 및 안내															
	리허설															
	운영															

다. 주요 프로그램

1 창의적 종합설계 경진대회

(1) 개요

- 일시 : 2021년 10월 ~ 11월
- 대상 : 창의융합형공학인재양성지원사업 수행대학 및 협력대학 학생이 제작한 캡스톤디자인 우수작 (시제품 제작 완성품)
- 내용 : 공과대학생들의 캡스톤디자인 작품 심의 및 시상

(2) 운영방안

- 심의 절차

① (1차)대학별 심의	② (2차)선도별 심의	③ (3차)본상 심의	④ 시상 확정
대학별 심의 및 포상후보작 추천 (수행 및 협력대학) ~ 10. 28(목)	선도센터별 심의 및 추천 (해당 선도센터) 11.3(수) ~ 11.4(목)	본상 심의·시상식 (KIAT) 11. 11(목) ~ 12(금)	심의결과 부처 보고 및 수상결과 통보

- 공대생 심사위원단 온라인 심사 시스템 구축 및 운영
 - 공대생 심사위원단 3천명의 발표영상 관람 및 예선, 본선 심사 참가 운영

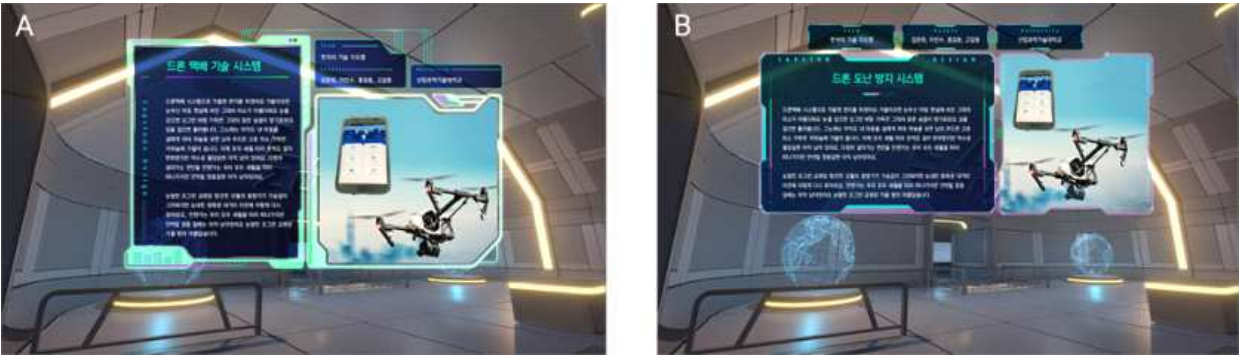
참여단계	예선심사	본선심사
심사방법	선도센터별 심사 (본인대학심사X)	21개팀 본선진출팀 심사
기간	10.31(일) ~ 11.1(월)	11.9(화)

- 선도센터에서는 사전집계된 공대생심사위원단 점수를 예선에 반영하고, 본선심사는 별도 반영, 운영함
- * 역대 페스티벌 동창회 선배들의 온라인 코멘트 참여

- 시상 : 국무총리상 1점, 산업통상자원부장관상 9점 등 54점 시상 예정

상격	시상명	포상작 수	비고
대상	국무총리상	1	상장 및 부상
최우수상	산업통상자원부장관상	9	
우수상	한국산업기술진흥원장상	11	
특별상	후원기관장상	33	
합 계		54	-

○ 창의적 종합설계 경진대회 출품작 온라인 전시



- 참가자들은 발표영상 (5분), 발표자료, 제품영상 (1분), 판넬(별도양식), 작품사진(2점)을 제출

구분		용도	비고
발표영상	5분	웹사이트 및 본선 심사용	
발표자료	20P내		발표용 PDF 파일
제품영상	1분	VR전시관	
판넬	양식		
작품사진	2점		

(6) 일정

구분	추진내용	9월					10월					11월				
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	11	12	
창의적 종합설계 경진대회	작품공모															
	예선															
	본선															
	시상식															

2 공학 그랜드 오픈클래스

(1) 개요

- 일시 : 2021년 11월 11일(목) ~ 12일(금)
- 대상 : 공과대학생
- 내용 : 산업 대전환 시대, 새로운 산업 경쟁시대의 현황과 대처방안에 대한 스페셜 지식강연
10명의 산업계, 공학계 인사의 5편의 클래스

(2) 운영방안

- 주제선정
 - 산업대전환시대, 세계 산업의 변화와 국내 산업의 달라진 환경
 - 코로나 이후 더욱 치열해진 세계 산업 경쟁을 주요산업별로 쟁점 및 대응현황 소개
 - *스마트한 삶, 건강한 사회, 미래수송, 미래에너지, 친환경 사회
- 토론자 섭외
 - 공학계 5명, 산업계 5명 (10명)
- 편당 20분내외 프로그램제작
 - 산업의 관점에서 본 공학의 방향성 제시. 특히, 산업 인재로서의 혁신적 공학 인재 양성의 방안 제안
- 사전녹화, 방송콘텐츠 제작 후 유튜브 방송
 - 스튜디오 녹화 후 방송프로그램으로 제작하여 페스티벌 기간 동안 유튜브를 통해 방송

(3) 일정

구분	추진내용	9월					10월					11월			
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	11	12
공학 그랜드 오픈 클래스	주제선정														
	연사섭외 및 확정														
	시나리오														
	사전녹화														
	방송														

※담당 선도센터 : 성균관대학교 공학교육혁신선도센터(031-290-5601)

3 공학 프리미어 퀴즈쇼

(1) 개요

- 일시 : 2021년 10월 11일(월) ~ 11월 12일(금)
- 대상 : 공과대학생
- 내용 : 산업계, 공학계 이슈 및 기업 정보 퀴즈, 미션 수행 등 3단계 프리미어 퀴즈 대회

(2) 운영방안

- 단계별 퀴즈, 미션과제 해결 등을 거쳐 우승자 선정
- 대학별 11명 참가모집 (각 선도센터 제출)
: 2021년 9월 10일(월) ~ 10월 1일(금)



○ 문제출제

구분		퀴즈구성	출제	비고
1단계	OX 퀴즈	지역/기업	대학별10+	
2단계	미션	지역문제, 사회문제	출제위	
3단계	프리미어퀴즈	공학+미래+기업+시사		

○ 참가방법 및 주요일정

구분	일시	참가방법	내용	비고
지역별 OX퀴즈	10월11일(월) ~10월15일(금) (권역별1일)	모바일앱	·웹(앱)에 설계된 OX 퀴즈대회 참여 ·유튜브 라이브로 퀴즈 공개 (경상-호남-강원-충청-수도권)	
미션과제	10월18일(월) ~11월1일(월)	유튜브 업로드	·1단계 통과된 참가자들을 대상으로 2단계 미션과제 공개 (10월 18일) ·미션과제,업로드(11월1일) 유튜브 공개 (11월2일) 심사 (11월4일) ·최종 결승전 참가자 고지(11월5일)	
공학 퀴즈결승전	11월12일 11:00	메타 스튜디오 / 유튜브 라이브	·전문 MC의 사회로 퀴즈대회 운영 -메타버스 스튜디오에서 5명의 최종 참가자들과 퀴즈대회 진행 -참가자들에게 로그인 아이디와 VR헤드셋지급 -참가자들은 손을 들어 정답을 외치고, 퀴즈를 진행 -20개의 퀴즈에서 총점 순위에 따라 우승자 선정 ·유튜브 라이브 중계를 통해 일반 관람객 유도	전일 리허설
시상식	11월 12일 14:00	유튜브 라이브	·당일 진행되는 공학페스티벌 시상식 에서 함께 시상식 운영	

(3) 일정

구분	추진내용	9월					10월					11월			
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	11	12
공학 프리미어 퀴즈쇼	문제 출제														
	참가자모집														
	1단계														
	2단계														
	3단계														

※ 담당 선도센터 : 영남이공대학교 공학교육혁신선도센터(053-650-9574)
전북대학교 공학교육혁신선도센터(063-270-3688)

라. 전시 프로그램

1 창의적 종합설계 경진대회 VR 전시

(1) 개요

- 일시 : 2021.11.11(목) ~
- 장소 : 온라인
- 구성 : 154개 작품을 대상으로 4개 테마로 구성된 VR전시장 제작

(2) 운영방안

- 점차 산업적 구분이 모호한 작품이 많아짐에 따라 산업정책과제 및 국민 공감도가 높은 주제를 중심으로 구성

구분	내용	산업	비고
Green	미래에너지	에너지산업,첨단소재,소재 등	제품동영상 1분 패널_기술소개 팀소개
Blue	스마트한 삶	IoT가전,로봇,전기자율차 등	
Purple	미래모빌리티	전기자율차, 항공드론, 친환경선박 등	
Red	건강한 사회	바이오헬스케어,소재,AI,로봇 등	



(2) 일정

구분	추진내용	9월					10월					11월				
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	11	12	
VR전시	제품영상 및 사진 제출															
	UNITY 전시 소스 제작															
	오브젝트 소스 VR 제작															
	전시관오픈															

2 공학페스티벌 10주년 기념관

(1) 개요

- 일시 : 2021.11.11(목) ~
- 장소 : 모바일, 웹
- 내용 : 공학페스티벌 10주년을 기념하는 온라인 전시관 제작
10년간의 성과 및 관계자들의 주요메시지등을 담은
국내 최초 메타버스 기념관 제작

(2) 운영방안

- 구성

메인홀	프로그램	역대수상작	사업관
·10주년을 축하하는 공학계, 산업계의 축하메시지 및 행사 등의 전시	·2012-2021 10년간의 역대 포스터 및 행사 사진 등 전시 ·공학교육혁신센터별 사업, 포스터 전시	·2012-2020 수상작관 전시 수상작 판넬 자료사진과 시상식 사진을 연대별로 전시 *역대수상자 현재 인터뷰	·공학교육혁신센터사업의 1,2단계별 사업성과 및 주요 사업소개 *3단계 사업 개요 및 비전
			

- 공학페스티벌 10년간을 재조명할 수 있는 다양한 사업과 성과등을 담아 기념관 제작

*대학별 공학교육혁신센터 프로그램 및 그에 따른 자료 등을 수집, 구축

*10년간 역대수상작 및 사진, 동영상 등을 담아 전시

(2) 일정

구분	추진내용	9월					10월					11월			
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	11	12
10주년 기념관	자료수집 및 구축														
	전시 소스 제작														
	오브젝트 소스 제작														
	전시관오픈														

※담당 선도센터 : 영남대학교 공학교육혁신선도센터(053-810-1420)

마. 참여 프로그램

1 2021 청년공학서베이

(1) 개요

- 일시 : 2021.10.11.(월)-10.15(금)
- 장소 : 온·오프라인
- 대상 : 공대생 3,4학년 3천명
- 내용 : 청년공대생의 공학의 현재와 미래에 관한 다양한 생각과 의견을 모은 보고서 발간

(2) 운영방안

- 전국 공과대학생 3,4학년 대상으로 인식조사

구분	내용
인물편	가장 존경하는 기업인,공학인(국내외) 가장 닮고 싶은 인물
기술분야편	현재 가장 관심있는 분야와 기업 주요분야에 대한 인지도 연구하고 싶은 분야, 가장 중요한 미래 분야
커리어편	커리어를 위해 공부하고 싶은 분야(인문,경영 포함) 자신의 커리어맵, 취업하고 싶은 기업 (국내외)

- 공학페스티벌 웹에 설문조사 코너 개설, 참여
- * 설문조사 참가자 중 추첨을 통해 기념품 증정

- 청년공학보고서 발간 및 언론기사화

- 공대생들의 사회,커리어,미래 등에 대한 인식조사결과 보고서 발간 및 언론기사화

(3) 일정

구분	추진내용	9월					10월					11월			
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	11	12
청년공학 서베이	설문설계														
	업로드 및 조사														
	분석 및 결과발표														

2 언박싱 공학챌린지

(1) 개요

- 일시 : 2021.10.11(월) ~ 11.12(금)
- 장소 : 온·오프라인
- 대상 : 공대생, 산업계 엔지니어 (졸업생), 혁신센터 관계자 등 100여명
- 내용 : 공학 키트를 완성하는 릴레이 챌린지

전국 공과대학 선후배가 함께 즐기는 언박싱 공학챌린지는 직접 만드는 과정과 응원메시지를 담은 동영상을 업로드 하는 프로그램

(2) 운영방안

- 2020학번부터 사회인 엔지니어까지 다양한 참여
 - 전국 챌린저에게 제품키트 택배배송 (11월1일 배송 종료)
 - 전국 공과대학 선후배 100명이 공학키트제품 제작과정과 함께 10주년 응원메시지를 담은 동영상을 업로드 (11월8일 업로드 종료)
 - 키트제작영상 및 가이드를 웹과 유튜브에 업로드하여 모든 참가자가 쉽게 참여할 수 있도록 함

○ 공학체험키트 언박싱

구분	내용
전북대	드론 키트 언박싱 및 조립, 미션 비행 (장애물 통과, 목적지 착지, 다양한 기술 시전 등 자체 미션)
부산대	코딩 융합 교육용 로봇 제작(제작 동영상 등 제공예정)

(3) 일정

구분	추진내용	9월					10월					11월			
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	11	12
언박싱 공학챌린지	참가자모집														
	챌린지운영														
	유튜브관리														

※담당 선도센터 : 전북대학교 공학교육혁신선도센터(063-270-3688)

※담당 선도센터 : 부산대학교 공학교육혁신선도센터(051-510-3767)

3 전국공과대학 10주년 AR응원메시지

(1) 개요

- 일시 : 2021.10.18(월) ~ 11.11(목)
- 장소 : 온·오프라인
- 대상 : 전국 87개 공학교육혁신센터
- 내용 : 공학교육혁신의 플래그쉽인 ‘공학교육혁신센터’ 건물외부에 10주년 상징 대형 이미지 배너를 설치하여 공학페스티벌 10주년을 대내외적으로 홍보

(2) 운영방안

- 제작 및 설치
 - 페스티벌 사무국에서 제공하는 디자인을 배경으로 대학별 공학교육혁신센터 로고와 함께 대학별 재치있는 응원메시지 담아 제작, 설치
 - *대학별 응원메시지는 개막식 영상으로 편집, 상영 예정 (대학별 이미지배너 사진 제출 (10월 25일 (월)))
- AR응원메시지 이벤트
 - 대학 내 모든 구성원(대학생,교수진,직원) 등 모두 참여하여 공학 인재들의 성장과 한국산업의 발전을 축하하는 응원이벤트 모바일앱을 통해 제작물의 10주년 로고를 캡처하면 AR영상이 연동되고, 앱을 통해 자신만의 응원메시지를 보낼 수 있도록 함
 - *포스터에도 동일 이벤트 적용
 - *이벤트 참가 기간 : 10월18일(월) -11월 8일(월)
- 우수응원메시지 선정
 - 단체전 10개 대학, 개인전 10명을 선정하여 상금 및 기념품 제공

(3) 일정

구분	추진내용	9월					10월					11월			
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	11	12
응원 메시지	배너제작, 설치														
	응원메시지 이벤트														
	영상제작,홍보														

※ 담당 선도센터 : 서울과학기술대학교 공학교육혁신선도센터(02-970-9233)