「5G기반 VR·AR전문인력 양성과정」 교육

전북스마트미디어센터는 전북지역 VR·AR산업 활성화를 위해 VR콘텐츠 제작을 위한 구체적인 이론 및 실습교육으로 제작기술 활용능력을 향상하여 우수한 인재를 양상하기 위해 전문인력 양성교육을 실시함에 따라 관련 교육생 모집을 공고하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2019년 10월 23일

(재)전주정보문화산업진흥원장

1 교육개요

○ 교 육 명 : 「5G기반 VR·AR전문인력 양성과정」교육

○ 모집기간 : 2019년 10월 23일(수) ~ 11월 1일(금)

○ 교육기간 : 2019년 11월 7일(목) ~ 11월 28일(목)

매일 6시간씩 교육진행, 주말제외

총 16회 (10:00-17:00 / 8시간)

○ 교육장소 : 전북스마트미디어센터 3층 교육실

○ 교육내용 : 360VR 제작이론 소개 및 촬영실습 과정, 360VR 후반제작 마스터링

교육 및 포트폴리오 제작과정

○ 교육대상 : 모든 일반인 가능

○ 교육인원 : 15명

○ 교육비:무료

○ 교육생 선발기준 : 참가신청서 심사로 선발

※ 선발된 교육생은 홈페이지에 공지합니다

○ 교육 강사 : 관련분야 전문 강사

강 사	주요약력
강지형	- OAC(주) 한국콴텔 팀장 (색보정, 편집, 교육, 그래픽) - LG, 삼성 제일기획, 포스코, 현대건설, KBS, 두산 영상물 색보정 및 Quantel 프로젝트 교육 담당 - SBS, KBS주최 HDR 기술세미나 강의 ,JICA D.I 교육지원 6회 개최 - 케빈앤컴퍼니, 신영컴퍼니 오페라DI작업 및 웬퍼스, 보령 닥터아토 홈쇼핑 영상 (편집,그래픽, 색보정)
최성우	-프랑스 국립대학ESRA 영화·연출전공 -現 경기콘텐츠진흥원 VR/AR전문가과정 강사 -現 미디어정글 대표 -2018년 경기콘텐츠진흥원 주관 VR/AR아카데미 입문과정 강의 -2018년 성남산업진흥원 주관 글로벌 콘텐츠 액셀러레이팅 360VR 과정 강의 -2019년 경기콘텐츠진흥원 주관 VR/AR아카데미 입문과정 강의

2 일정별 교육내용

교육 과목	주제	구분	세부내용	비고
360VR 제작이론 소개 및 촬영실습 과정	360 VR의 이해	1일차	360 VR 의 정의360 VR 의 기본 원리360 VR 의 시작과 히스토리	이론
	360 VR 시장 소개 및 현황	2일차	360 VR 의 장단점 이해360 VR 위기 상황 극복 사례	이론
	360 VR 제작 기획 과정 소개	3일차	• 360 VR 의 여러 작품들 • 다른 장르와의 융합으로 성공한 작업들 사례	이론
	AR / VR / UNITY 3D / VOLUMETRIC VIDEO 의 상호 연계성소개	4일차	• AR 과 VOLUMETRIC VIDEO 소개 • 3D 360VR 과 UNITY 소개	이론
	VR 촬영 이론 소개	5일차	VR 콘텐츠 촬영 개요 소개 VR 콘텐츠 제작을 위한 장비 소개	이론
	VR 촬영 실습	6일차	 VR 카메라 장비 세팅 교육 VR 콘텐츠 영상 촬영 실습 360 사진 파노라마 제작 	실습
	VR 컨텐츠 포트폴리오 제작 과정 - 촬영	7일차 8일차	• 포트폴리오 제작을 위한 컨셉 기획 및 촬영	실습

თ60>R 야비쩌작 마시더링 데와 및 포트폴리어 쩟작과정	VR 컨텐츠 제작을 위한 MistikaVR 툴소개	9일차	 MistikaVR Interface 소개 원클릭 Color / Audio Sync / Position 매칭 VR스타칭 방법 소개 및 실습 완벽한 Edge 처리를 위한 Optical Flow 소개 Edge Point 기능 소개를 통한 스타칭 결과 보정 align / position 보정 기능 소개 	실습
	VR 컨텐츠 제작을 위한 MistikaVR 툴소개	10일차	 S3D 스티칭 및 보정 기능 소개 및 실습 Balancing the Convergence Stereo Viewing mode S3D Alignment Auto Stabilization 및 Keyframe animation 소개 VR Player들을 위한 컨텐츠 인코딩 	실습
	VR 컨텐츠 제작을 위한 MistikaBoutique 툴소개	11일차	 MistikaBoutique 인터페이스 소개 프로젝트 세팅 방법 소개 미디어 브라우저 소개 파일 관리 및 입출력 과정 소개 작업 환경 및 메뉴 소개 	실습
	VR 컨텐츠 제작을 위한 MistikaBoutique 툴소개	12일차	 편집을 위한 미스티카 작업 환경 소개 마스터링을 위한 EDIT 기능들 소개 및 실습 (Cut / Trimming / Transition / Mark) 정교한 편집을 위한 편집 기능 소개 및 실습 (Align / Time Stretch / Time Key Edit) 	실습
	VR 컨텐츠 제작을 위한 MistikaBoutique 툴소개	13일차	 멀티 카메라 편집 기능 소개(Audio Sync Funtion) 편집 메타 데이터 Conform 기능 소개 Scene Detect 기능소개 RAW Parameters 기능소개 파일 출력 포맷 및 과정 소개 	실습
	VR 컨텐츠 제작을 위한 MistikaBoutique 툴소개	14일차	 Unicolour 메뉴 소개 Display Filters 시용법 소개색보정 인터페이스 소개 합성툴 기능 소개 	실습
	포트폴리오 제작	15일차 16일차	 예제 소스를 통한 VR Post Production 전 과정 실습 및 포트폴리오 제작 실습 완성작 시사 	실습

3 신청안내

○ 신청방법 : 우리원 홈페이지 > 교육안내 > 「5G기반 VR·AR전문인력 양성과정」 교육 > 참가신청서 다운로드 후 > 작성 후 메일 접수

○ 신청기간 : 2019. 10. 23. ~ 11. 7.

○ 신청문의 : (재)전주정보문화산업진흥원 콘텐츠사업단

whtmdwo11@jica.or.kr 063.281.4147

○ 기 타 : 제출된 내용은 반환하지 않으며 타 용도로 사용하지 않음

※ 붙임: 1. 교육신청서 1부.

2. 개인정보 수집ㆍ이용 동의서 1부. 끝.