

2018년 2학기 캡스톤디자인 사전교육 융합특강

구분	주제	내용
1 <9.20>	캡스톤디자인 프로세스의 이해	인간중심의 사고 전략과 아이디어를 구체화 하는 방법론
2 <10.04>	DT(Data Technology)와 기업가정신	DT,산업의 패러다임 변화 DT로 인한 業의 특성변화
3 <10.11>	디자인 사고	인간 중심적 창의적 사고 (확산, 동화, 융합, 조절)
4 <10.18>	제품설계와 Design (R&D 전략)	DT 상품의 변화 DT 사업모델과 가치사슬의 변화
5 <10.25>	캡스톤디자인의 활용	산업생태계 변화와 기술의 융합

□ 교육과정

차수	시간	대상	내용	강사
1 <9.20>	2	캡스톤 디자인 참여학생	창조적 문제해결의 원리를 이해하고 제품의 기획, 개발 및 판매를 위한 프로세스를 통하여 아이디어 구체화 후 시장진입의 전략 수립방법의 이해	손희철
2 <10.04>	2		DT로 인한 산업의 패러다임 변화와 業의 특성 및 경계(H/W & S/W)가 모호해지는 상황에서 산업의 분야별 혁신 트렌드 변화의 이해	안승권
3 <10.11>	2		직관적 분석이 통합된 경로를 통하여 가치있는 혁신을 이뤄낸 사회를 통하여 선택과 집중이 아닌 균형을 통한 혁신 프로세스의 이해 (확산, 동화, 융합, 조절)	손희철
4 <10.18>	2		DT에 의한 상품, 프로세스, 시스템이 C.P.S (Cyber-Physical System)구조로 진화되는 상황에서 ICT, 자동차, 금융, EPC, 헬스케어, 유통 등에서의 사례등을 검토하여 캡스톤디자인 컨셉의 개발	안승권
5 <10.25>	2		DT로 인한 변화의 메커니즘의 이해를 위하여 C.P.S의 실물의 가상화 진전, 상품 프로세스 민첩성 증진, 가상영역 중심 “도메인 융복합” 심화에 관한 이해를 통하여 산업생태계 변화와 기술의 융합을 적용한 캡스톤 디자인 방향설정	안승권