

융합학부 (Division of Convergence),
메타버스/엔터테인먼트(Metaverse/Entertainment Convergence)

학년	학기	학수 구분	과 목 명(영문)	과목 개설학과	학강실 점의습
2	1	전선	◆데이터프로그래밍실습(Data Programming Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
	2	전선	◆메타버스와인공지능 (Metaverse and Artificial Intelligence) ◆메타버스와빅데이터프로그래밍 (Metaverse and Bigdata Programming)	융합학부(메타버스/ 엔터테인먼트 융합전공) 융합학부(메타버스/ 엔터테인먼트 융합전공)	3-3-0 3-3-0
3	1	전필	메타버스프로젝트워크숍	융합학부(메타버스/ 엔터테인먼트 융합전공)	3-3-0
			혼합현실과엔터테인먼트(Mixed Reality and Entertainment Capstone Design)	융합학부(메타버스/ 엔터테인먼트 융합전공)	3-3-0
		전선	방송미디어제작기획 (Broadcasting Production Capstone Design)	미디어커뮤니케이션학과	3-2-2
			영상커뮤니케이션(Visual Communications)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			지식정보콘텐츠제작기획(Information & Knowledge based Content Creation Capstone Design)	미디어커뮤니케이션학과	3-2-2
			컴퓨터네트워크(Computer Network)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
	2	전선	과학보건환경커뮤니케이션 (Science, Health and Environmental communications)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			디지털스토리텔링과데이터시각화 (Digital Storytelling & Visualizing Big Data Capstone Design)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			디지털영화영상제작기획(Digital Cinematografic & Visual Production Capstone Design)	미디어커뮤니케이션학과	3-2-2
			◆웹프로그래밍실습(Web Programming Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			◆체감형모바일프로그래밍(Tangible Mobile Programming)	융합학부(메타버스/ 엔터테인먼트 융합전공)	3-3-0
			컴퓨터그래픽스(Computer Graphics)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
4	1	전선	1인미디어콘텐츠제작기획(Personal Media Contents Production Capstone Design)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			애플리케이션제작기획(Application Production Capstone Design)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			지능정보사회와미디어	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			블록체인NFT기반가상비즈니스설계	융합학부(메타버스/ 엔터테인먼트 융합전공)	3-3-0
			인간-컴퓨터상호작용(Human-Computer Interaction)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			게임및혼합현실(Game and eXtended Reality)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
	2	전필	메타버스캡스톤디자인(Metaverse Capstone Design)	융합학부(메타버스/ 엔터테인먼트 융합전공)	3-2-2
			메타버스/실감미디어론(Theory of Metaverse/Tangible Media)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
		전선	PR과전략커뮤니케이션(Strategic Communications)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0

※ 융합전공 36학점 취득(필수과목 6학점)

- 미디어커뮤니케이션학과 개설 전선 교과목 9학점 이상, 융합학부(IAB융합) 개설 전선 교과목 및 융합학부(메타버스/엔터테인먼트 융합전공) 개설 전선 교과목 중 ◆ 표시 교과목 9학점 이상 이수 필수