

『창의융합형 공학인재양성 지원사업』

# Unity를 활용한 메타버스 3D콘텐츠 제작 과정 개최 계획(안)

2022. 1.



## I Unity를 활용한 메타버스 3D콘텐츠 제작 과정 개요

### 1. 교육 목적

- 1) Unity3D를 활용하여 Standalone Device만 사용 가능한 대부분의 메타버스 제작 교육과는 달리 Web 기반의 Cloud Server를 활용하여 Concurrent Users 구축 실현
- 2) AR/VR/MR/XR의 차이점을 익히고 메타버스 기본 개념 정립 및 개발 능력 향상
- 3) 지역 기관과 연계한 비대면 시대에 필요한 창의 인재 양성

### 2. 운영개요

- 1) 교육명 : 메타버스 Unity를 활용한 3D콘텐츠 제작 과정
- 2) 일 시 : 2022년 1월 25일(화) ~ 1월 27일(목) (24시간)
- 3) 장 소 : 전주 캠퍼스공학기술원 교육실(전주첨단벤처단지)
- 4) 주관/주최 : 전북대 공학교육혁신거점센터, 전북대 공학교육혁신센터
- 5) 참여학생 모집
  - 참여대상 : **전북대 공과대학 재학생(※ 휴/졸업생 제외) 5명 내외**(타 대학 포함 20명 선발)  
**※ 선착순 선발 예정**
  - 제출서류 : **참가신청서, 개인정보 동의서(서명 후 스캔본), 참가서약서(서명 후 스캔본), 참석자 명단 양식(엑셀파일) 각 1부**
  - 접 수 : **2022년 1월 14일(금), 14:00까지 이메일 제출(rudgus9099@jbnu.ac.kr)**
- 6) 주요 프로그램
  - 유니티 소개 및 기본 개념 이해
  - VR/AR/XR 및 메타버스의 이해
  - 유니티 실습 및 서버 적용
- 7) 교육 안내사항
  - 참 가 비 : **무료(전액 센터 지원), \* 여비지원 불가(학생 개별 이동 필수)**
  - 학생지원 : 중식 제공
  - 준 비 물 : 상비약 및 위생물품 등 지침

### 3. 코로나-19 안내사항

- 1) 단계 상향 시 교육 일정 변경 또는 취소
- 2) 교육 기간 중 중점관리시설 및 일반관리시설 출입 금지, 음식점·편의점 등 필수 시설 방문 최소화
- 3) 마스크 및 개인 위생용품 각자 지참
- 4) 교육시설 소독 진행 및 오전·오후 발열체크, 손소독제 비치 예정
- 5) 교육실 입실 전 문진표 작성(온라인) 및 발열체크, 해당 좌석만 착석 가능
- 6) **접종 완료 후 6개월이 지나지 않은 자만 교육 수강 가능(미완료자, 미접종자 수강 불가)**

4. 문의 ※ 공학교육혁신센터 : 063-270-3685 또는 e-mail : rudgus9099@jbnu.ac.kr

## II 세부 계획

### 1. 교육 일정(안)

일자	시 간	교육내용
1월 25일(화) (8h)	09:00 ~ 12:00 (3h)	- 유니티 소개 및 유니티로 만든 게임 - VR, AR, XR 및 메타버스의 의미
	13:00 ~ 18:00 (5h)	- 유니티 시작하기 1 : 블록 클리 게임으로 개념잡기 : 내가 만든 맵에 캐릭터가 돌아다닐 수 있게 만들고 친구와 만나보자 : 유니티, 비주얼 스튜디오 다운받기
1월 26일(수) (8h)	09:00 ~ 12:00 (3h)	- 유니티 시작하기 2 : 프로젝트 생성 및 인터페이스 소개 : 큐브 이동시키기 : 에셋 다운 받기
	13:00 ~ 18:00 (5h)	- 유니티 시작하기 3 : 맵 만들기 : 캐릭터 움직이기
1월 27일(목) (8h)	09:00 ~ 12:00 (3h)	- 포톤 서버 적용하기 1 : 팀 만들기 : 포톤 아이디 만들기 : 포톤 에셋 다운받기
	13:00 ~ 18:00 (5h)	- 포톤 서버 적용하기 2 : 포톤 서버 적용하기 : 친구와 만나기 : 나만의 아이콘을 넣어 빌드하기

※ 상기 일정은 진행상황에 따라 부분적으로 수정될 수 있습니다.